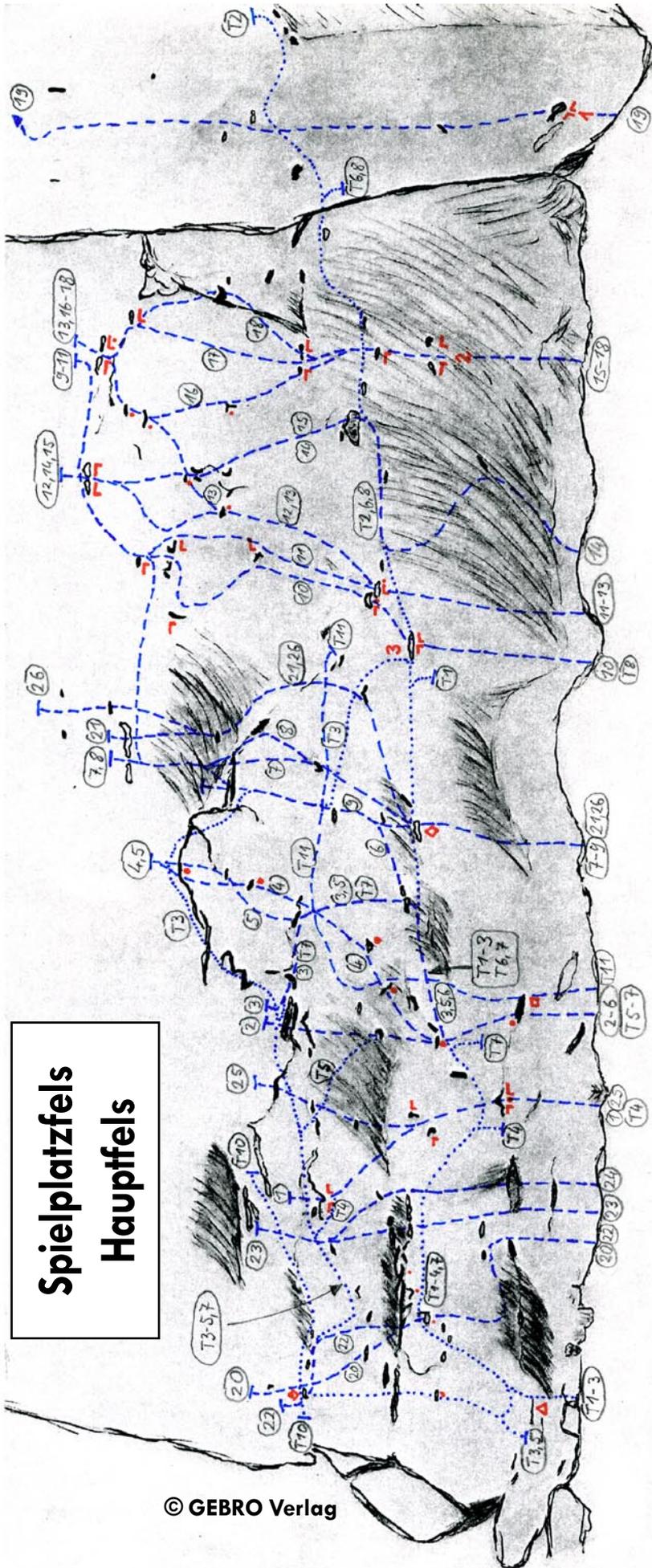


Schwäbische Alb - Spielplatzfels Hauptfels



B1 Die nette Tante	6a+	B20 Eternal Game	6c+	K1 Euroflyer	7b
B2 3 Käse Hoch	5a	B21 Guido hat Dich lieb	7b+/c	K2 Turbo Schorsch	7c
B3 Hotzenplotz	6b+	B22 Kinkerlitzchen	5b	K3 Spielfieber	7a+/b
B4 Poppey	6a+	B23 Spielerei	4c	K4 Bäuerchen	7a+
B5 Rumpelstilzchen	6b+	B24 Killerzwerg	6a-7c	K5 Názgul	7b+/c
B6 Ede Zimmermann	6a	B25 Schreihaals	7a+	K6 Knocking on Raven's door	7b+
B7 Barbie	5c+	B26 Grand Prix	7c	K7 Bitrat	7c+/8a
B8 Ken	5c	T1 Kinderspiel	5c		
B9 Playstation	7a/a+	T2 Big Game	7b/b+		
B10 Alete kotz das Kind	7a	T3 Querulant	6c+		
B11 Melmak	7a+	T4 Der böse Onkel	6b+		
B12 Ballbreaker	6c/7b	T5 Pipi Langfinger	6b+		
B13 Alien	7a/7b	T6 Auf der Wippe	7b		
B14 Raven	7a+	T7 Potz Blitz	6c		
B15 Game Boy	6c	T8 Eurofighter	7a+		
B16 Das kleine Arschloch	7c+	T9 Playmobil	6c+		
B17 Supermario	7a+	T10 Querlig	7a+		
B18 Nintendo	6a	T11 Fundgrube	7a+		
B19 Tamagotschi	6b				

Spielplatzfels Hauptfels

Beschreibung der Boulder (B), Traversen (T) und Kombinationen (K). Tendenziell ist alles v.l.n.r. aufgelistet.

Im Topo sind die Boulder ohne B gekennzeichnet

B1 Die nette Tante	6a+	Start bH bei ro Flügeln li von ro Quadrat > mit ro Flügeln markiert
B2 3 Käse Hoch	5a	Start rH ro Quadrat, IH Leiste ro Punkt > rH Leiste > hoch zu Henkel
B3 Hotzenplotz	6b+	Start wie B2 > rH Leiste re > IH Loch-Leiste ganz oben > X rH zu Sloper > Henkel
B4 Poppey	6a+	Start bei ro Quadrat > mit ro Punkten markiert
B5 Rumpelstielzchen	6b+	Start wie B2 > rH Leiste re > IH Loch-Leiste ganz oben > rH Leiste über ro Punkt > Henkel ro Punkt
B6 Ede Zimmermann	6a	Start wie B2 > rH Leiste re > IH Leiste daneben > rH Leiste + weiter zu guter Leiste > Henkel
B7 Barbie	5c+	Start bH bei ro Raute > rH Seitsloper > Henkel > obere Henkel
B8 Ken	5c	Start bH bei ro Raute > IH Seitsloper > rH Sloper > Henkel > obere Henkel
B9 Playstation	7a/a+	Start bH bei ro Raute > gerade hoch zu Ende von B7 > oben ganz nach re queren
B10 Alete kotz das Kind	7a	Start bei ro 3 > mit ro Flügeln markiert > bis ganz nach re
B11 Melmak	7a+	Start bH an Leiste re von ro 3 > rH ro Flügelleiste > IH Untergriff > rH ro Flügelhenkel > weiter wie B10
B12 Ballbreaker	6c/7b	(morpho) Start bH an Leiste re von ro 3 > rH Sloper re oben > IH ro Flügelhenkel > rH Seitgriff > Ende wie B14
B13 Alien	7a/7b	(morpho) Start bH an Leiste re von ro 3 > markiert mit ro Punkten
B14 Raven	7a+	Start re von ro 3: rH Untergriff, IH kleine Leiste > rH zu Sloper und li-haltend hoch
B15 Game Boy	6c	Start bei ro 2 > li-haltend über Sloper und Austieg wie B14
B16 Das kleine Arschloch	7c+	Start bei ro 2 > schw Flügel
B17 Supermario	7a+	Start bei ro 2 > mit ro Flügeln markiert
B18 Nintendo	6a	Start bei ro 2 > undefiniert zu den Austiegshenkeln von B17
B19 Tamagotschi	6b	Start bH bei ro 1 > durch die Wand bis auf oberes Band
B20 Eternal Game	6c+	Start li von ro Quadrat > mit schw Flügeln markiert
B21 Guildo hat Dich lieb	7b+/c	Start bH bei ro Raute > mit schw Flügeln markiert
B22 Kinkerlitzchen	5b	Start wie B20 > erste 4 Griffe mit jeweils anderer Hand > rH Leiste > rH hoch > IH Loch mit ro Markierung
B23 Spielerei	4c	Start wie B20 > ohne Henkel re oben zu oberen Henkeln
B24 Killerzweg	6a-7c	(Je nach Größe) Start li von ro Quadrat > mit bl Flügeln markiert
B25 Schreihals	7a+	Start bei ro Quadrat > mit bl Punkten markiert
B26 Grand Prix	7c	Ersten 4 Markierungen von B21 > rH Lochleiste > IH Leiste oben > rH Leiste daneben
T1 Kinderspiel	5c	Start bei ro Dreieck > nach re queren zu ro 3 (erster Teil von T3)
T2 Big Game	7b/b+	Start bei ro Dreieck > Querung über das ganze Massiv (unten halten, schw Punkte als grober Anhalt)
T3 Querulant	6c+	Start bei ro Dreieck > nach re queren zu ro 3 > hoch und oben ganz nach li > ab zu ro Dreieck
T4 Der böse Onkel	6b+	Erster Teil ist B1 > nach li queren und ab zu ro Dreieck > zurück zum Start
T5 Pipi Langfinger	6b+	Start wie B2 > rH Leiste > IH Leiste li oben > X rH Sloper > ganz nach li > ab zu ro Dreieck
T6 Auf der Wippe	7b	Start wie B1 > unten haltend nach re bis Verschneidung (schw Punkte als grober Anhalt)
T7 Potz Blitz	6c	Erster Teil ist B3 > ganz nach li > ab zu ro Dreieck > zurück zum Start
T8 Eurofighter	7a+	Start bH bei ro 3, dann wie T6
T9 Playmobil	6c+	Start bH li von ro Quadrat > ro Punkte, schw umrandet
T10 Querlig	7a+	Querung li oben von Henkeln nach li
T11 Fundgrube	7a+	w Flügel
K1 Euroflyer	7b	T8 + B17 (Eurofighter + Supermario)
K2 Turbo Schorsch	7c	T2 + B17 (Big Game + Supermario)
K3 Spielfieber	7a+/b	T1 + B9 (Kinderspiel + Playstation, wahlweise auch mit B4, B5 oder B6 als ersten Teil)
K4 Bäuerchen	7a+	T1 + B10 (Kinderspiel + Alete...)
K5 Nâzgul	7b+/c	T1 + B13 (Kinderspiel + Alien)
K6 Knocking on Raven's door	7b+	T2 + B14 (Big Game + Raven)
K7 Bitrat	7c+/8a	T8 + B16 (Eurofighter + Das kleine Arschloch); schw Kreuz

Nicht im Topo eingezeichnet:

B27 Orange Beauty	6b+	Gelb/orange Flügel
B28		Blau
B29		Blau

BOOKS

www.gebro-verlag.de

info@gebro-verlag.de

NEWS

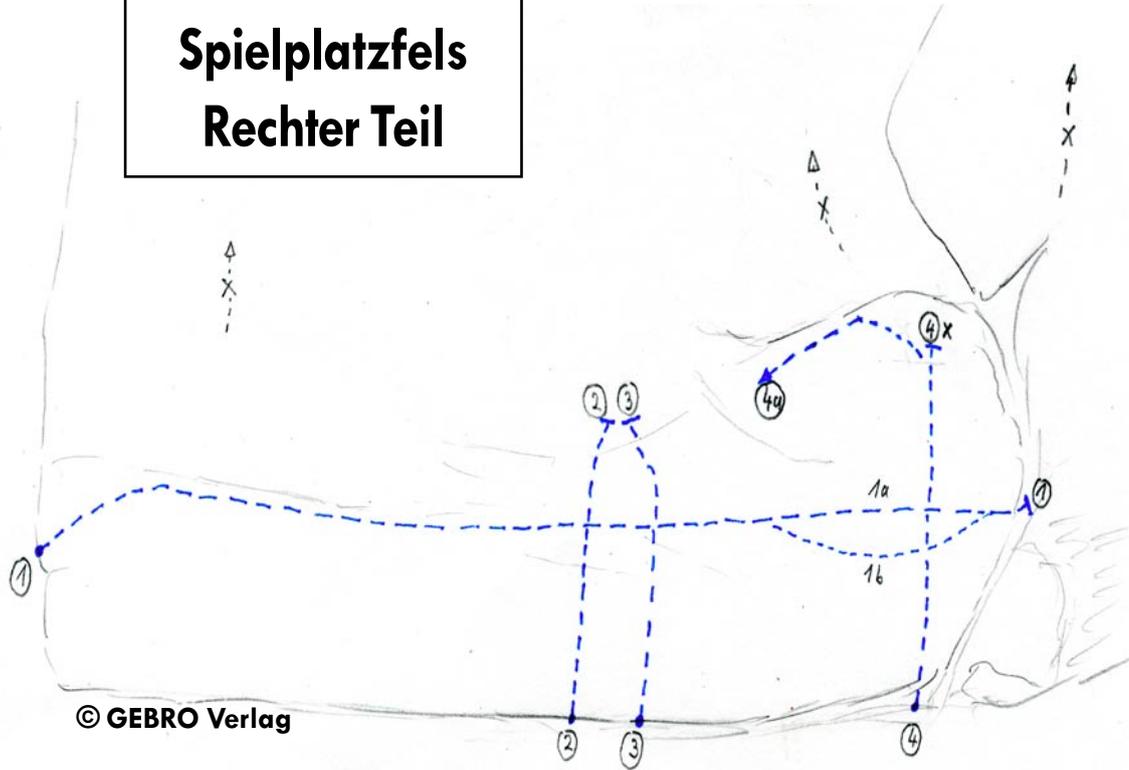
UPDATES

and more

GEBRO Verlag

Die etwas anderen Kletterführer

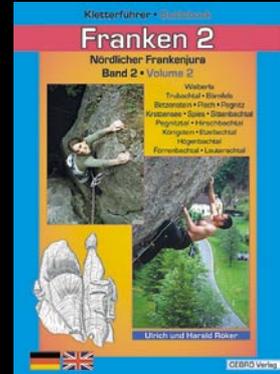
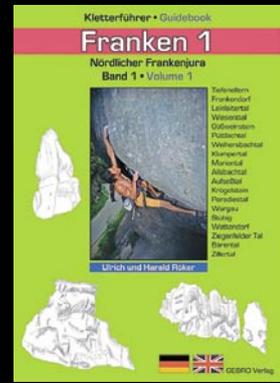
Spielplatzfels Rechter Teil



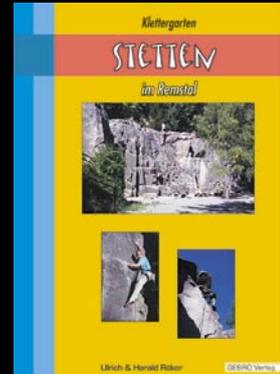
© GEBRO Verlag

- 1a New kids on the block
- 1b Kindergarten
- 2 Krabbelgruppe
- 3 Lego
- 4 Duplo
- 4a Duplo Plus

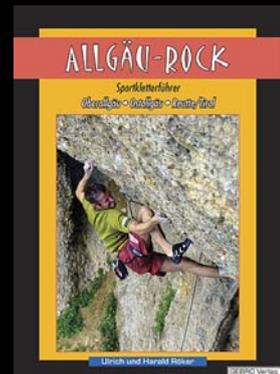
- 5c Start an blauen Flügeln, undefinierter Mittelteil, dann blaue Punkte für Griffe und Tritte
- 4b Start an blauen Flügeln, undefinierter Mittelteil, dann rote Punkte für Griffe und Tritte
- 3a Undefiniert
- 4b Blaue Flügel
- 4a Blaue Flügel
- 4b Vom Duplo-Ende an Slopfern nach links und abklettern !Baum!



Frankenjura



Stetten i. R.

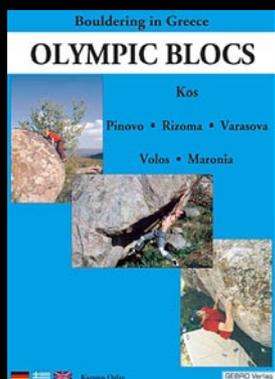


Allgäu

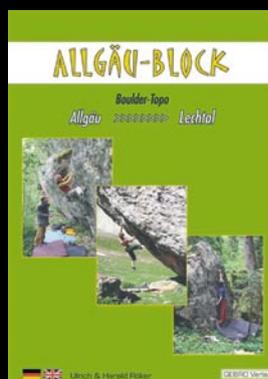
klettern

bouldern

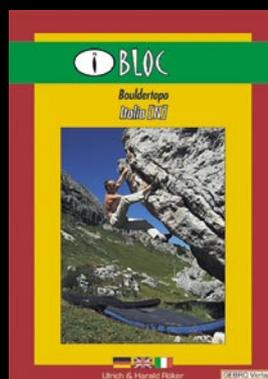
Griechenland



Allgäu



Italien - Nord



www.gebro-verlag.de